

遺伝的アルゴリズム適用例

福岡工業大学小野研究室

No.	適用分野	遺伝子表現	GA ソフト	交叉
1	棒材の最適切断	ビットストリング	C	1点
2	二次元材の最適切断	整数--順序	GENITOR	
3	配送センター計画	ビットストリング	GENESIS	2点
4	電力系統の最適運用	実数	GENESIS	2点
5	分割・統合によるTSP	整数-順序	GENITOR	
6	NNの構造決定	ビットストリング	GENESIS	2点
7	授業時間割作成	整数--順序, 複数遺伝子	GENITOR	
8	貨物船の最適積載計画	整数--順序	GENITOR	
9	点集合の分割	実数	GENESIS	2点
10	通信経路の最適化	ビットストリング	GENESIS	2点
11	ギロチン切断の最適化	整数--順序	GENITOR	
12	パレットGA	ビットストリング	Genava	2点
13	スケジュール管理	整数--順序	GENITOR	
14	複数セールスマン巡回	整数--順序	Java	
15	ストア配置	ビットストリング	GENESIS	2点
16	進化のシミュレーション	ビットストリング	GENESIS	2点
17	パターン探索	ビットストリング	GENESIS	2点
18	オートマトン自動生成	ビットストリング	GENESIS	2点
19	選挙区区割り	ビットストリング	GENESIS	2点
20	スケルトンパズル	ビットストリング	GENESIS	2点
21	旅客機乗員配置	ビットストリング	GENESIS	2点
22	図形探索	ビットストリング	GENESIS	2点
23	分散型並列GA	ビットストリング	Java	2点
24	立体配置	整数--順序	Visual C++	
25	電柱の配置決定	ビットストリング	Visual C++	2点
26	部屋の配置	整数--順序	Visual C++	
27	通信ネットワーク計画	整数--順序	Visual C++	
28	魔方陣	整数--順序	GENITOR	
29	宣教師と土人問題	整数--順序	GENITOR	
30	N点配置問題	ビットストリング	Visual C++	2点